



## Inhoud

Inhoud	02
Verslag van zaterdag 8 mei 2010	03
Kitahei	05
Verslag van zaterdag 12 juni	07
Cold Blood	09
Even voorstellen	11
Woord van dank	12
Invasion of the Zombie Monsters	13
Verslag van zaterdag 10 Juli 2010	15
Clubgegevens	16

## Club verslag Zaterdag 8 mei

Het was vandaag niet zo heel druk.

Gré en Gerard waren er vandaag niet, maar gelukkig hielpen Emil, Evert, Age en

Albert in de keuken! Bedankt heren!!!

Beide Amsterdammers waren aanwezig, De harde kern Raymond en Raymond.

Kasper, Alexander, Albert, Hans, Evert en Jos.

Er was ook weer een nieuw clubblad gemaakt door ondergetekende!

Dames en Heren schrijf is een stukje voor het blad!

De Hamburgers en broodjes bal en frikandel smaakten heerlijk, dus de kantine

dienst heeft goed hun best gedaan!

De spelcompetitie was dit keer uit gezocht door Sjoerd, British Bob. Alle

koekjes in het british koninkrijk zijn gestolen, Jij bob bent de enige hoop

om de koekjes terug te halen! Want het is bijna thee tijd!



De top 3 zag er als volgt uit:

Kasper

Raymond van hoorn

Jos



Kasper kreeg een consumptie na keuze die hij bij Albert op kon halen!

De diskettes gingen naar Alexander, we zullen zien met welk spel hij ons volgende maand verrast!

Ondanks dat het niet druk was was het toch gezellig!

Gré Beterschap!

*Uw gastschrijver Jos Hubers*

## Kitahei:



Tijdens de spelcompetitie van april had ik als prijs een MSX spel gewonnen. Het was een mooie cartridge met een man op een paard met een aantal Japanse Kanji tekens. Het spel was gemaakt door Microcabin. Op de clubdag zelf hebben we er met een aantal mensen naar gekeken maar niemand wist eigenlijk wat het was en hoe je het moest spelen.

Via [www.generation-msx.nl](http://www.generation-msx.nl) kwam ik er achter dat het om Kitahei gaat. Kitahei is in 1986 door Microcabin gemaakt. Er schijnt ook nog een diskette versie van te bestaan. Het blijkt een Shogi spel te zijn.

Shogi is een Japanse variant op schaken. Het spel wordt gespeeld op een bord van 9 bij 9 velden. Je hebt dus 9 stukken op een rij (in tegenstelling tot 8 bij het 'normale' schaken) en ook hier moet de koning mat gezet worden om te winnen. Iedere speler heeft 20 speelstukken (een koning, een toren, een loper, twee gouden generaals, twee zilveren generaals, twee paarden, twee lansen en negen pionnen). Een aantal dingen lijkt dus hetzelfde maar een aantal dingen zijn toch anders. Zo zien de stukken er redelijk hetzelfde uit, ze zijn echter wel bedrukt met Kanji's die vermelden wat het is. Ze hebben ook allemaal dezelfde kleur en de richting geeft aan van wie ze zijn. Het grootste verschil met het ons bekende schaakspel is echter dat stukken die je slaat door jou ingezet mogen gaan worden ! Je kan ze naast het bord leggen en later plaatsen op een leeg veld. Alle stukken zijn dus eigenlijk continu 'in het spel'

Is het dan nu ook speelbaar? Mwoah dat vergt denk ik toch nog enige oefening. De menuutjes zijn met trial en error nog wel te doorgronden. Naar verloop van tijd weet je wel wat die doen. Om echt Shogi te kunnen leren ben je denk ik nog wel even zoet. Hoewel het wel aardig op schaken lijkt zijn er toch heel veel andere mogelijkheden en strategieën. Wat dat betreft lijkt Shogi toch niet direct het meest gemakkelijke spel te zijn.



Op Internet kan je het ook online spelen op een aantal websites maar ja dan speel je natuurlijk niet op een MSX....

Mensen die meer over Shogi willen weten kunnen kijken op:  
<http://www.shogi-bond.nl/>

*Schrijver Kasper*

## Verslag van zaterdag 12 Juni 2010

Ik kon er gelukkig weer bij zijn :-)

Het was niet heel erg druk, maar wel erg gezellig.

Er kwamen 2 gasten kijken ; Alex Koedooder en zijn vriendin Mandy. Ze hadden een hele reis achter de rug, vanuit Nuth, toch willen ze proberen om binnenkort weer terug te komen.

Ze zijn meteen maar lid geworden, dat is mooi, daar zijn we erg blij mee. Welkom Alex en Mandy :-)

Natuurlijk speelden we vandaag ook weer een Spelcompetitie spel, het was Space Invaders.

Space Invaders is 1 van de eerste schietspellen.



De speler bestuurt een laserkanon dat links en rechts beweegt aan de onderkant van het scherm.

Rijen aliëns bewegen heen en weer, tevens langzaam van boven naar beneden bewegend. Als een van de wezens de onderkant van het scherm bereikt is het spel afgelopen.

Het laserkanon had een oneindige hoeveelheid munitie om de wezens te vernietigen. Ondertussen schieten de aliëns af en toe terug op de speler met dodelijke stralen en bommen.

Het kanon kan drie keer vernietigd worden

(de speler heeft drie levens) en het spel eindigt wanneer

alle levens op zijn. Soms komt er een ruimteschip voorbij aan de bovenkant, dat kapot geschoten kan worden voor extra punten.

Terwijl de speler meer en meer wezens vernietigt gaan de wezens steeds sneller bewegen. Wanneer het laatste wezen beschoten

wordt komt er een nieuw scherm met wezens die een rij lager beginnen met bewegen dan in de vorige ronde.

(zie Wikipedia)



Raymond van Hoorn (ray2day)

had de hoogste score ; 4680 punten, hij won een leuk prijsje, een diskette met daarop een puzzel van Deltasoft.

Tweedes werd Erwin met 2960 punten, derdes werd Maartje met 2580 punten. Helaas wonnen ze niets ;(

Alex won iets lekkers en de diskettes gingen naar Evert, hij mag dus een leuk spel uitzoeken voor de volgende keer.

Rob was er ook weer met zijn lampjesproject. De vorige keer kon ik er niet naar kijken, maar nu wel. Hij vond het project in een oud boek en heeft het verbeterd. Het lijkt simpel, maar is vrij pittig. Gelukkig kon hij er een uitleg bij geven. Voor diegenen die het dan nog niet snappen is er de Demo, die laat alles duidelijk zien.

Ik wil het Bestuur nog even bedanken voor het feit, dat ze de vorige maand alles draaiende hebben gehouden.

Al met al heb ik me wel weer goed vermaakt, ook al kon ik nog niet echt computeren.

Ik wil Jos nog even bedanken, voor het feit, dat hij al zoveel oude clubbladen op de site heeft gezet. Het is leuk om alles weer terug te lezen, dus Jos, bedankt :-)

Tot zover dit verslag.

## Cold Blood

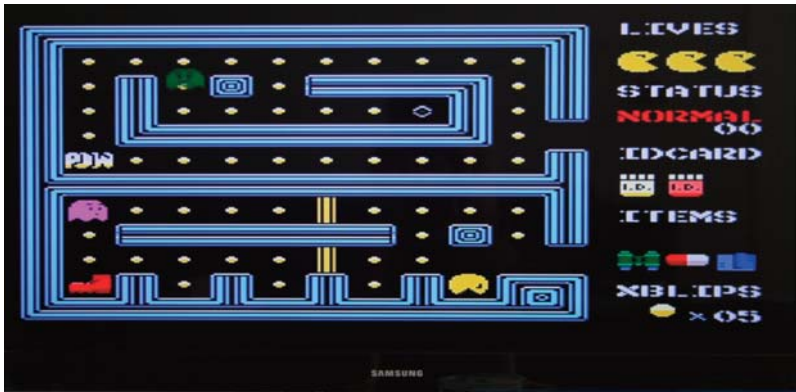


Alweer Pac-man ? Maar dit keer met een andere draai..... Volgens de makers is het een kruising tussen Pac-man en Metal Gear. Nou dat belooft wat. Als speler ben je het bekende gele haptje.....eeh,oh nee je bent PAC-SNAKE(dat klinkt natuurlijk veel stoerder) die weer alle pillen moet opeten. Als je een scherm leeg hebt gegeten dan ben je er nog niet want de schermen staan in verbinding met een volgend scherm zodat je dus redelijk grote velden hebt.

Daarnaast kom je dan ook nog hindernissen tegen die je kunnen vertragen en zijn er soms gesloten deuren waarvoor je een Keycard nodig hebt. Die moet je dan maar eerst weer ergens gaan zoeken. Mocht je er niet uitkomen dan kan je met je radio contact opnemen met Pac-boss voor hulp. Hij geeft tips die je dan kunnen helpen.

Ook bij Coldblood zijn de bekende spoken weer aanwezig die Pac-man naar het leven staan. In plaats van de grote pillen in het normale Pac-man spel zijn er hier 'Paw' icoontjes. Het is echter maar de vraag of dat gunstig uitpakt voor onze gele vriend. Behalve de bekende 'kill' mode waarin je spoken kan opeten kan je ook onzichtbaar worden of

half-dronken/duizelig. Dit werkt dan eerder in je nadeel dan dat je er wat aan hebt. Als je veel pillen opgegeten hebt heb je wel de mogelijkheid om met de B-vuurknop zelf een 'dikke pil' neer te leggen die je dan kan opeten om wat spoken te lijf te gaan. Verder zijn er ook nog wat andere items te krijgen die het leven van onze 'gele happer' wat gemakkelijker moeten maken.



Cold blood is een originele variant op het klassieke Pac-man spel. Grafisch ziet het er voor MSX1 begrippen goed uit. Het is een leuk spel om te spelen maar toch best wel moeilijk. Je speelt het eerste veld echt niet in een paar keer uit.

Het spel wordt geleverd als cartridge en is geschikt voor MSX 1 en hoger. Hij is voor 18 euro te koop bij MSX cartridge-shop. (<http://www.msxcartridge.com/>) Daar komen dan nog verzendkosten bij vanuit Spanje naar Nederland.

*Schrijver Kasper*



## Even voorstellen!

Na 2 keer de clubdag te hebben bezocht besloot ik lid te worden van de MSX vriendenclub Mariënberg. Zodoende kreeg ik de uitnodiging om een stukje te schrijven voor de rubriek 'Even voorstellen'.

Mijn naam is Alexander Provatoroff. Ik woon bij mijn ouders in Coevorden (Drenthe). Doordeweeks ben ik bezig met opleiding MBO niveau 2 ict medewerker aan het Drenthe college in Emmen.

Als men mij een half jaar geleden de vraag had gesteld heb jij een MSX? Dan was mijn antwoord wat is dat?? Aan het begin van de bouwvak was ik, tijdens de Boeldag in Slagharen, op jacht naar oude computers. Na tig keer de markt over gelopen te zijn, op zoek naar een commodore of andere oude computers, viel mijn oog toch op een doos met daarin een lompe zwarte monitor. Na het bekijken van de boekjes kreeg ik toch wel meer interesse in de MSX, en zodoende vroeg ik aan de man wat het kostte.

5 euro “zei de verkoper”, echter vond ik 5 euro te duur en bood ik een luttel 2,50 voor de complete MSX set, nee 5 euro zei de man. Dit is een van de 1e computers, nee dat is gewoon ouwe troep, de Commodore was er veel eerder antwoorde ik. (Op dat moment kende ik de MSX niet en het enige wat ik kende als oude computer was de Commodore) Na mijn laatste bod van 3,50 kreeg ik de complete MSX set mee in de doos.

Een complete MSX weegt nogal wat en het valt dan toch wel zwaar tegen om er een stuk mee te lopen.

Enmaal aangekomen bij mijn grootouders, was ik dan ook blij dat ik die zware doos niet meer hoefde te tillen.

Natuurlijk kon ik het niet laten om de MSX meteen te testen.

Als iemand die niet bekend is met de MSX ga je toch snel kijken op internet hoe en wat.

Na enig sinds spuurwerk kwam ik uiteindelijk uit bij deze club terecht. Vanaf de eerste keer die erg leuk en leerzaam was, kom ik hier graag naartoe.



## Woord van Dank!

Bij deze wil ik Kasper bedanken voor zijn 2  
mooie artikelen!

Alexander voor zijn even voorstellen stukje!!

Age Voor de foto's

En Gre voor de clubverslagen zonder jullie is  
dit blad niet mogelijk!

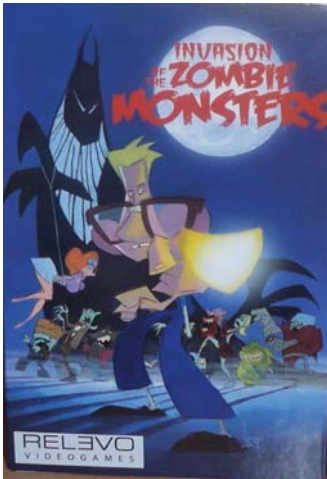
**BEDANKT ALLEMAAL!**

hoop dat dit is een goed voorbeeld voor an-  
dere leden is om ook eens een stukje te  
schrijven!



# INVASION OF THE ZOMBIE MONSTERS

© 2010 RELEVO VIDEOGAMES. ALL RIGHTS RESERVED.



Ned en Linda hadden eindelijk wat tijd voor hun alleen. Na een geweldige dag, waarop het school team kampioen was geworden! Het gelukkige stelletje is heerlijk aan het chillen op een balkon in de oude stad, genietend van het adembenemende uitzicht van de met sterren gevulde lucht. Maar helaas is het geluk maar van korte duur...

Plotseling uit het niets, slaat de bliksem in, in hun gepakkeerde auto!

Als Ned wil reageren, ziet die een vreselijke ver-

schijning: een kwaadaardige schaduw hangt over de oude stad die Linda ontvoerd heeft!! Met een afschuwelijke lach verdwijnt de duivelse verschijning door de ramen van de school, zijn vriendin mee nemend en de stad achter latend in complete chaos en duister.

Ned, nog steeds in de war door de bliksem inslag, dacht dat dit het einde zou zijn voor hem en ieder ander....



Maar als de kracht van de duisternis de overhand neemt op de krachten van het goede in deze wereld, laat de maan haar magie los op onze held. Deze magie moet ons allemaal redden! De maan laat haar licht straal kracht achter op Ned, hij voelt zich een beetje vreemd maar bruizend van energie. Nu met alle kracht van het goede, heeft die de moed om zijn vriendin te redden en het kwaad te vernietigen! Ben jij er klaar voor om je lot te aanvaarden?



In de rol van Ned Friks, hoofd van het school team dat kampioen is geworden, zul jij vechten tegen het kwaad en zijn leger van zombie monsters om Linda te redden en de hele mensheid. De kracht van het goede die Ned door de maan kreeg, kan hij gebruiken om maan licht ballen te schieten van uit zijn wijsvinger! Het is een heilig licht dus de zombies zijn er zeer kwetsbaar voor, het zal je best wapen worden!

### **Conclusie**

Okay het spel besteld bij Bitwise, het kwam in een zeer mooie luxe verpakking zoals jullie op de foto's kunnen zien! Heb het spel al een tijdje gespeeld heel belangrijk is dat je onthoud wat er steeds gaat komen en op die manier kom je verder! Een lastig spel maar met de gameplay van Ghosts 'n Goblins of op de msx Demonica!

Zeer mooi spel wat de aankoop wel waard is!

mocht je het spel willen proberen kan dat hier:  
<http://www.relevovideogames.com/>



Jos

## Verslag van zaterdag 10 Juli 2010

Het was een hele warme dag, ondanks dat waren er toch nog leden naar de clubdag gekomen. Dat zijn echte Kanjers ! Alexander had zijn broertje meegenomen, gezellig. Het spelcompetitie spel wat we vandaag speelden was een spel van Alexander, Tetris.



Evert was eigenlijk aan de beurt, maar zijn spel bewaar ik liever voor als we niets hebben.

Nu speelden we dus Tetris. De hoogste score was voor iemand die er helemaal voor gaat (voor de hoofdprijs) :-)

Raymond van Hoorn  
(alias Ray2day) 85.182 punten  
Nr. 2 Sjoerd met 50.804 punten  
Nr. 3 Maartje met 45.718 punten.

Sjoerd won een spel cartridge, de diskettes gingen naar Maartje. Marco haalde niet zo'n hele hoge score, maar met zijn inzet won hij wel iets lekkers.

Over een paar maanden wordt de winnaar van het afgelopen jaar alweer bekendgemaakt. Hij of zij krijgt een pracht van een Beker.



Tot de volgende keer.

## Clubgegevens

MSX Vriendenclub Marienberg is een onofficiële vereniging die tot doel heeft MSX-gebruikers bij elkaar te brengen. Op die manier houden we het sociale MSX-leven in stand. Elke tweede zaterdag van de maand is er een clubdag, tenzij anders aangegeven. Deze wordt gehouden in het buurtgebouw "De Grendel" aan de Wicher Hentostaat 17 in Marienberg. De deur gaat om 10.15 uur open en om 15.30 uur is de pret weer voorbij.

Voor dringende zaken kun je tijdens de clubdag bellen naar Gerard of Gré Poortman  
06-50224836.

### *Lidmaatschap*

De contributie bedraagt 12,50 euro per jaar. Het lidmaatschapsjaar volgt niet het kalenderjaar, maar loopt van 1 november tot en met 31 oktober. Ieder jaar kan de contributie in november of december worden overgemaakt of contant op de club worden betaald. Overmaken kan op bankrekening 32.49.91.045 ten name van MSX club Marienberg te Hardenberg.

### *Website's*

Je kunt de club ook op internet vinden: [www.m-v-m.nl](http://www.m-v-m.nl)

Foto's zijn te vinden op: [www.msxposse.com/site/gallery](http://www.msxposse.com/site/gallery)

