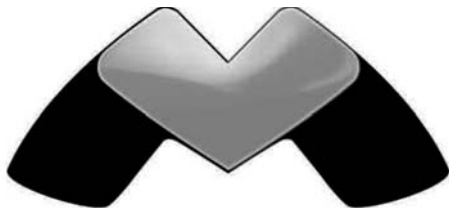




November 2010



Clubblad MSX Vriendenclub Marienberg





Inhoud

Inhoud	02
Verslag van zaterdag 14 Augustus. 2010	03
Goonies 'r' Good Enough	05
MSX Casemod	07
Verslag van zaterdag 9 Oktober 2010	09
MSX info update Helsinki Finland	11
Spelrecensie Pengo	13
Verslag van zaterdag 11 September 2010	15
Clubgegevens	16





Club verslag van zaterdag 14 Augustus 2010

Het was een hele drukke dag, volle bak dus :-). Er waren ook nog een paar gasten aanwezig, dat is altijd gezellig. Jos had weer een mooi clubblad gemaakt. Die staat ook online. Dennis en Sander waren in het kleine zaaltje bezig met hun nieuwe project en Alwin was ook al druk met iets op MSX gebied, dat gaat mij allemaal boven mijn pet.

Kasper beschrijft daarin het spel Cold Blood, een Pac man variant. Verder heeft hij een uitleg van Kitahei, een spel dat onbekend was, maar hij won hem tijdens een clubdag. Dankzij Kasper weet nu iedereen



wat dit spel inhoud. Hij heeft er zich goed in verdiept :-)

Alexander Provatoroff stelt zich even voor, dat is de gewoonte bij nieuwe leden en heel informatief voor diegenen die hem nog niet kennen. Jos beschrijft zijn nieuwe aanwinst Invasion of the Zombie Monsters een spel van Bitwise.

Het spelcompetitie spel van vandaag was Magical Tree. Een heel bekend en leuk spel van Konami. Het ging alleen niet om wie de meeste punten behaalde, maar wie het hoogst kon klimmen. Marco en Gé hun





indiaantjes hadden hoogtevrees, zij kwamen niet verder dan de grond.



hah. Patriek zijn Indiaan kom het hoogst ; 1773 meter. Daarna kwam Kasper met 1563 meter en derdes werd Ronnie. Zijn Indiaan haalde 1402 meter. De persoon die dit jaar graag de eerste prijs van de Spel competitie Kampioen wil winnen, werd 4e. Hopelijk levert hem dat voldoende op met de rest van de punten van het hele jaar.

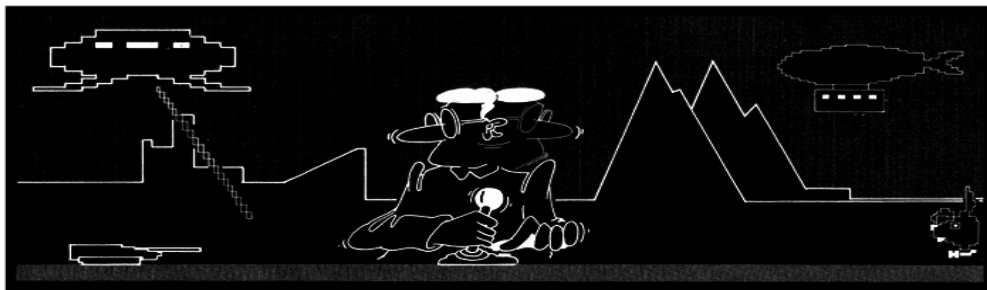
In November weten we het zeker, dan wordt de Kampioen bekendgemaakt.

Kasper won de diskettes, Ronnie iets lekkers en Patriek een spel Hammer Head. Zo'n dag is ook zo weer voorbij, om half 5 moesten we de laatste leden buiten de deur zetten. In September komen we weer bij elkaar.

Groeten van Gré



The Goonies 'R' Good Enough:



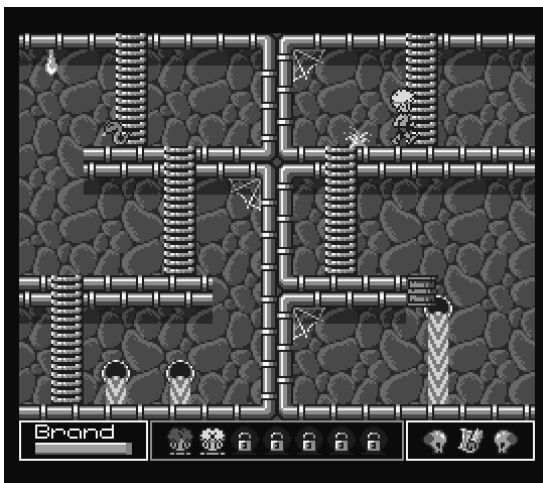
Ontwikkelaar: Kralizec
 Uitgever: MSX Cartridge
 Shop
 Jaar: 2010
 Product ID: KR2BG220
 Medium: 4 Mbit MegaROM
 cartridge
 Geluid: PSG / SCC

Een recent uitgebracht spel dat ik hier wil bespreken is The Goonies 'R' Good Enough van Kralizec. The Goonies 'R' Good Enough is geen remake van het Konami MSX spel, maar is 'n geheel nieuw spel gebaseerd op de bekende jaren tachtig film. Natuurlijk komen er wel herkenbare elementen als uit de film, die Konami destijds ook gebruikt heeft als vallende rotsen, watervallen enzovoorts. Ook de filmmuziek komt terug, dit keer wel in SCC kwaliteit.

MSX The Goonies 'R' Good Enough screenshotDe makers hebben veel aandacht besteed aan het spel wat zich vertaalt in 'n mooie verpakking, super mooie graphics, soepele gameplay, lekker geluid en gewoon 'n hardstikke leuk spel om te spelen.

Op de cartridge staat zowel een MSX1 als MSX2 versie van het spel, en wanneer je het spel speelt op een MSX2+ of een Turbo-R krijg je hoop extra's te zien zoals gedigitaliseerde videobeelden uit de film.

Nadeel aan het spel is het prijskaartje, dat met € 35,- ver boven het gemiddelde komt dat tegenwoordig voor 'n nieuw uitgebrachte MSX



spellen gevraagd wordt. Zelfs voor dit spel dat zeer goed verzorgd en waarvan de kwaliteit zeer hoog is, vind ik dit bedrag voor 'slechts' zes levels eigenlijk wat aan de (te) hoge kant.

Des-al-niet-te-min blijft The Goonies 'R' Good Enough van Kralizec 'n super gaaf spel en voor de MSX liefhebber zeker 'n aanrader. Dit

spel mag niet ontbreken in je verzameling!

The Goonies 'R' Good Enough heb ik uitgespeeld. Hierbij de wachtwoorden die ik onderweg ben tegen gekomen;

- Scene 2: CYNDI85
- Scene 3: LOUGERIG
- Scene 4: MARBLEBAG
- Scene 5: -
- Scene 6: BABYRUTH

The Goonies 'R' Good Enough cartridge is online te bestellen bij:
MSX Cartridge Shop

Schrijver Ray2Day



MSX modificatie (casemod)



Voor de leken onder ons: 'casemod' is een term afkomstig van het Engelse case modification en staat voor het aanpassen/ombouwen van een computer behuizing. Na de diverse gave MSX casemods van Lord S.M. Zett te hebben gezien, liep ik al langer met het idee om mijn NMS 8245 te case-modden.

Vanuit mijn beroep als creatief dtp-er / grafisch ontwerper wist ik dat ik op mijn werk de beschikking had over de juiste materialen en gereedschappen om een perfecte MSX casemod te maken. En ook het idee van hoe het moest gaan worden had ik al volledig in mijn hoofd zitten. Nu nog de uitvoering.

Het 'Pimp up my Philips NMS 8245'-project was geboren.

Allereerst ben ik begonnen een ontwerp te maken in Adobe InDesign bestaande uit diverse MSX game covers die ik de laatste tijd had ingescanned. Toen dit klaar was heb ik deze op wit polymeer vinyl sticker materiaal uitgeprint, waarna ik mijn baas dit heb laten lamineren (plastic laag) ter bescherming van de print.

Sticker aanbrengen vanaf bovenkant Sticker glad strijken aan de bo-





venkant. Daarna ben ik 'n keer 's avonds terug gegaan naar mijn werk



om mijn MSX te gaan 'wrappen' zoals dat in vaktaal heet. Na het verwijderen van de kap van mijn MSX, heb ik de kap grondig schoon gemaakt en ontvet. Daarna heb ik een strook achter van het sticker materiaal afgehaald om zo van bovenaf te beginnen met het beplakken van mijn MSX. Langzaam heb ik zo naar ondergewerkt en in de ribbels en om de hoeken het sticker materiaal ingeföhnt.



Restanten wegsnijden Randen omvouden naar binnenkant van MSX

Restanten en gaten voor toetsen en dergelijke weggesneden en de rand omgevouwd naar de binnenkant van de MSX. Enige luchtballen heb ik nog doorgeprik met een speld om de MSX zodoende zo strak mogelijk te krijgen.

Met dank aan LithoColor bv dat ik van hun materialen en gereedschappen gebruik heb mogen maken. Daarnaast ook heel veel dank aan mijn vrouw Maartje, want in m'n eentje was dit nooit gelukt.



Schrijver Ray2Day





Verslag van zaterdag 9 Oktober 2010

Evert was helaas wegens ziekte afwezig, dus moesten we iets eerder weg. Gelukkig had Albert al koffie gezet :-). We kregen een lekkere traktatie van Alexander, die jarig is geweest. Emil zou het Spelcompetitie spel verzorgen, maar helaas was hij er niet.



Toen heb ik maar een leuk spel uitgezocht, Flipper Slipper.

Flipper Slipper is een flipperkast spel met elementen uit games als Breakout en Arkanoid. Hij is van Coleco vision en voor meerdere systemen gemaakt waaronder de Spectravideo en natuurlijk onze MSX. Je bestuurt twee gebogen, wendbare flippers die je heen en weer beweegt (net als peddels) aan de onderkant van het scherm.

Het doel is om je bal in het spel te houden, intussen komt er van alles voorbij, zoals een vis, een krab, een schildpad, een strand huis en twee bossen van kleine bomen, een aan beide zijden van het speelveld. Ook kun je een hond/beer die in een kooi zit bevrijden. Je krijgt 5 ballen, als je die allemaal kwijt bent geraakt, dan is het Game over. De dam breekt door en alles komt onder water te staan.

Christiaan kreeg de diskettes als Poedel prijs, Alexander had de één na laatste plaats behaald en won twee spellen op disk Starfighter en Exterminator. De nr. 1 van vandaag kreeg een lekkerrij.





Dit was de laatste kans voor iedereen om extra punten te scoren voor de Kampioens-titel.

In November wordt de top 3 van het hele jaar bekend gemaakt. Zij krijgen dan een prachtige beker

Sander was bezig met een Sega Project, Rob had zijn PUzzel game af. Het eerste exemplaar is uniek en die gaf hij weg aan ons oudste lid. De rest van de leden heeft vanaf nu de kans om de hele verzameling te kopen, voor een redelijk

bedrag. Op de diskette komt je eigen naam te staan :-)

Tot nu toe heeft Rob 19 diskettes klaar, met een mooi kleuren label.

Gelukkig had ik vandaag tijd voor een potje Othello, mijn eerste tegenstander was Filip. Hij maakte het me niet gemakkelijk, maar er kan er maar 1 winnen. Jammer Filip, de volgende keer beter. hah. Maartje had haar dag ook al niet (op Othello gebied), zij was veel en veel beter met Triplex. Daar was ik dan weer niet goed in. De potjes leverden me wel 2 consumpties op en een Puddingbroodje :-)

Kasper en Sjoerd deden de Kas controle en het resultaat was goed. Onze Penning meester Albert heeft zijn werk weer goed verricht. Albert bedankt !

Onze foto's staan binnenkort weer op de site van MSX.Posse, dankzij Age. Dank je wel Age !

Bij deze wil ik iedereen even bedanken, die ook deze clubdag weer tot een succes hebben gemaakt.

Tot de volgende maand en de *groeten van Gré*





MSX Info Update Helsinki - Finland



In het weekend van 21-22 augustus werd er in Helsinki de MSX Info Update 2010 georganiseerd. Raymond van der Meulen en ik (Raymond van Hoorn) waren erbij. Hierbij een kort verslag.

Vrijdag 20 augustus zijn we diep in de nacht vertrokken vanuit Nijmegen, opweg naar de MSX party in Finland. We vlogen vanaf Düsseldorf. Omdat we op de heenweg geen rechtstreekse vlucht hadden (we vlogen via Berlijn) kwamen



we pas op het middag uur aan in Helsinki. Na gauw de spullen gedropt te hebben bij ons hotel, konden we eindelijk opweg naar de MSX party waar we zo rond 'n uur of half drie in de middag aankwamen. De andere Nederlanders, Sander en Dennis die vrijdag al vertrokken waren vanaf Schiphol, waren reeds aanwezig. Het MSX feest werd gehouden in de Scene Club, een clubhuis van computerliefhebbers met een vrij huiselijke sfeer. Dat was al bij binnenkomst te merken, toen

ons verzocht werd onze schoenen uit te doen. We werden verwelkomd door Nyirikki en Athi, bekend van de MSX-outdoor en grotten-foto's uit Finland. Dit duo hadden we al eens eerder ontmoet op de MSX beurs in Nijmegen, toen zij in februari 2010 voor MSX helemaal naar Nederland waren gereisd. Een heerlijk biertje werd uitgereikt en het feest kon beginnen. Allereerst es kijken wat er allemaal te zien was. Er waren 'n hoop aparte kamertjes en overal werd veel



ge-MSXd en ge-gamed. Zo werd er o.a. Hyper Somen (Konami-rijst-opvang spelletje) gedaan op de beamer en waren veel mensen Nemesis aan het spelen. In een afgezonderd kamertje zag ik iets wat ik nog nooit eerder werkend had gezien. Een Pioneer Palcom PX-V7 MSX Laserdisc computer, waar nog mee gespeeld mocht worden ook! In een andere kamer werd er Arkanoid II gespeeld en geprogrammeerd. Ook daar zag ik iets bijzonders wat ik nog nooit in het





echt had gezien; een Koreaanse Zemmex MSX. Heel bijzonder. Jammer genoeg ontbraken de joysticks ervan, dus deze heb ik niet uit kunnen proberen. Er werden verschillende competities gehouden, waaronder een hardware- en muziekcompetitie. Van deze laatste waren Raymond en ik jury. Ook werden er meerdere demonstraties gehouden. Zo waren Sander en Dennis van het SuperSoniq team er om hun nieuwste project en de Midi Pac en PlaySoniq te demonstreren.



Ook was er nog een demonstratie van een Rus die .CAS-files op een Windows computer omzette naar MP3-files welke dan weer afgespeeld konden worden op MSX. Althans zoiets heb ik ervan begrepen. He-las verliepen niet alle demonstraties vlekkeloos, maar dat geeft niet. De ideeën zijn super! Op het eind van de avond ontmoette we nog een Finse jongen die wel een hele speciale collectie van cartridges bij had. Hij had ze van iemand die bij Konami UK heeft gewerkt. Zo zaten daar sample (demo) cartridges bij van King's Valley II en The Goonies en een echte Knight Mare gold edition waar er slechts twintig (!) van gemaakt zijn. Wij

(Raymond en ik) hebben deze cartridges aan mogen raken! ;) Wow. Uiteindelijk werd het later en later, en zijn we 's nachts naar het hotel terug gekeerd. Na een nacht als 'n (doorn)roosje te hebben geslapen vanwege de vermoeidheid, zijn we zondags 's ochtends met Sander en Dennis de stad in getrokken voor een sightseeing tour waarbij we o.a. een bezoek hebben gebracht aan de Helsinki kathedraal en de Uspensky een Orthodoxe kathedraal. Natuurlijk ook een terrasje gepikt op de markt van Helsinki (aan de haven). Nadat Sander en Dennis 's mid-dags terug naar huis vertrokken, hadden wij nog afgesproken met Nyyrikki en Athi waarmee we nog wat biertjes hebben gedronken.



Na het dinee hebben Nyyrikki en Athi afscheid van ons genomen, omdat zij té moe waren (zij waren de hele nacht doorgegaan en hadden 's ochtends ook nog de boel opgeruimd in de club). Raymond en ik zijn gebleven en maandagmid-dag zijn we huiswaards gekeerd. Rond circa tien uur 's avonds waren we weer terug in Nijmegen. Al met al hebben we 'n erg leuk en gezellig week-end gehad. Volgende keer naar Barcelona!?



Spelrecensie: Pengo



Pengo is het 'nieuwe' MSX2 spel van Paxanga uit Spanje. Het is een bewerking van de bekende Sega-klassieker uit de speelhallen van het begin van de jaren 80. Als speler bestuur je Pengo de pinguin die moet proberen om 3 juwelen op een rij te krijgen. Hierbij word je lastiggevalen door een aantal monsters, de Snobees. Je kan de ijsblokken en juwelen verplaatsen en de ijsblokken kan je ook kapot maken. De Snobees kunnen ook ijsblokken kapot maken en zullen verder vooral proberen om jou te pakken te krijgen. Pengo kan een Snobee uit de weg ruimen m.b.v. de te ver-

plaatsen ijsblokken. Het uit de weg ruimen van alle (of zoveel mogelijk) Snobees levert extra punten op. Het spel kan door 1 of (alternerend) 2 spelers gespeeld worden. Eigenlijk is het spelprincipe hetzelfde als het oude MSX spel ICE, een vroegere bewerking door Aacksoft. Paxanga is er echter goed in geslaagd om de speelhalversie bijna exact over te zetten naar MSX2.





Pengo is een leuk spel wat direct doet terugdenken aan de klassieker van vroeger. Grafisch ziet het er echt uit zoals de speelhalversie. Voor begin jaren 80 was dat heel goed voor MSX begrippen kan een MSX2 natuurlijk wel wat meer. De muziek/geluidseffecten zijn wat aan de sobere kant. (geen ondersteuning van FM-PAC, SCC, etc) Ook hier lijkt vooral gekozen te zijn voor de retro-benadering.



Het spel kost 25 euro(exclusief verzendkosten) en dat is in vergelijking met andere uitgaven van de afgelopen tijd misschien wat aan de forse kant. Voor dat geld krijg je dan wel een netjes afgewerkt produkt in een mooie doos met handleiding. Het spel is te bestellen bij de MSXcartridge shop (<http://www.msxcartridge.com/>)

Kasper Wilting





Verslag van zaterdag 11 September 2010

Het was een fijne clubdag met een paar traktaties :-)
We speelden het spel "Wally weevil vs the pyramid of Doom".
Er is weinig tot niets over te vinden op het Internet, terwijl de titel toch zeer veelbelovend is.
Het spel is een soort Q-bert, maar dan met een veel moeilijker besturing.

De top 3 is :
Nr. 1 Kasper met 4835 punten
Nr. 2 Patriek 3705 punten
Nr. 3 Raymond v/d M 3600 punten.

Jammer dat Jos geen punten haalde, hij had een technisch probleempje ;(
Volgende keer beter Jos.

Deze heren kregen alleen de eer, de prijsjes gingen naar Marco (nr.9), hij won een leuk joystickje en Emil (nr.6) won dit keer de diskettes.
Het wordt nog een spannende strijd voor de echte Spel competitie Kampioen, deze heeft nu nog maar 1 maand te gaan, voordat de bekens worden uitgereikt.
Dankzij Age staan er al weer mooie foto's op de site van msx.posse. Jong en oud waren weer aanwezig in "De Grendel".
Tot zover dit verslag.

Groeten van Gré



Clubgegevens

MSX Vriendenclub Mariënberg is een onofficiële vereniging die tot doel heeft MSX-gebruikers bij elkaar te brengen. Op die manier houden we het sociale MSX-leven in stand. Elke tweede zaterdag van de maand is er een clubdag, tenzij anders aangegeven. Deze wordt gehouden in het buurtgebouw "De Grendel" aan de Wicher Hentostaat 17 in Mariënberg. De deur gaat om 10.15 uur open en om 15.30 uur is de pret weer voorbij.

Voor dringende zaken kun je tijdens de clubdag bellen naar Gerard of Gré Poortman
06-50224836.

Lidmaatschap

De contributie bedraagt 12,50 euro per jaar. Het lidmaatschapsjaar volgt niet het kalenderjaar, maar loopt van 1 november tot en met 31 oktober. Ieder jaar kan de contributie in november of december worden overgemaakt of contant op de club worden betaald. Overmaken kan op bankrekening 32.49.91.045 ten name van MSX club Mariënberg te Hardenberg.

Website's

Je kunt de club ook op internet vinden: www.m-v-m.nl

Foto's zijn te vinden op: www.msxposse.com/site/gallery

