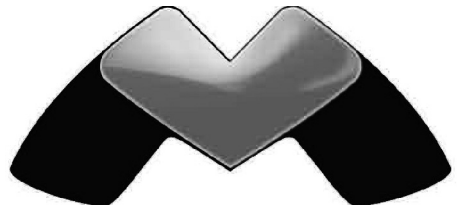
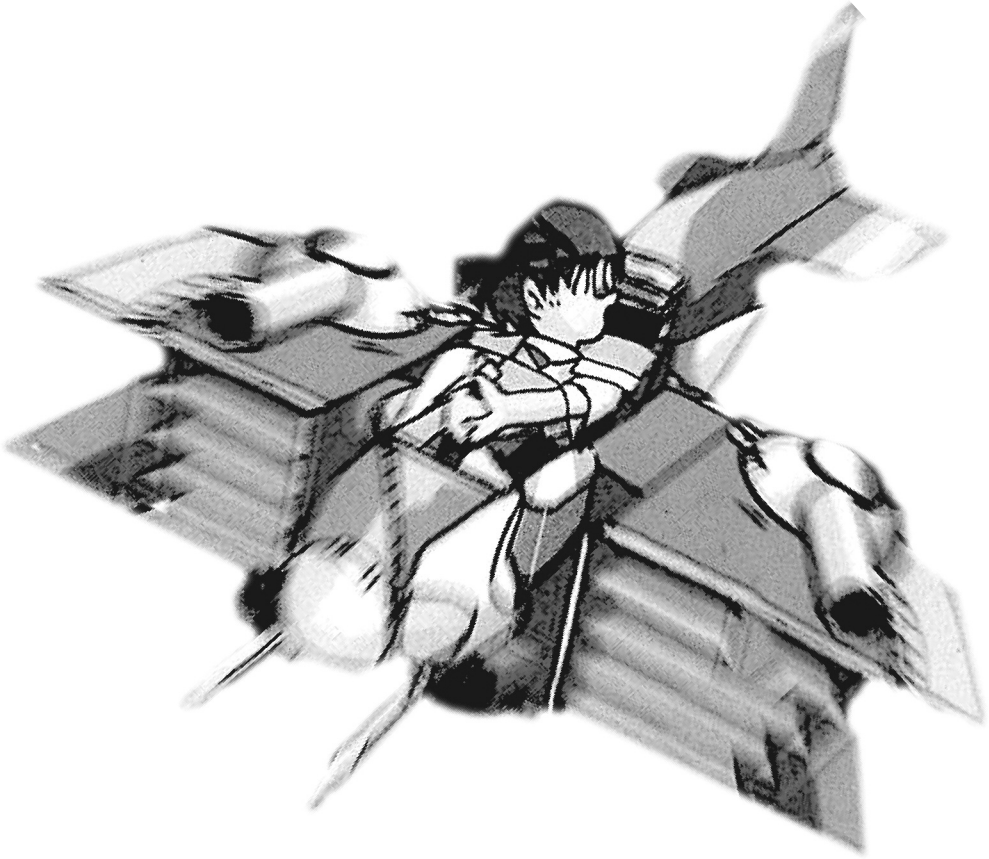


**Juni 2011**



*Clubblad MSX Vriendenclub Marienberg*

## Inhoud

Inhoud	02
Simpele Sound Generator (MSX Basic listing)	03
Verslag van zaterdag 12 Febr. 2011	05
Verslag van zaterdag 12 Maart 2011	06
Princess Maker deel 2	07
shoot em up? wat betekend dat?	09
Verslag van zaterdag 9 April 2011	11
Verslag van zaterdag 14 Mei 2011	12
Nieuwe Software/Hardware	13
MSX Konami woordzoeker	15
Clubgegevens	16

## Simple Sound Generator v1.0 (MSX BASIC listing)

*Een listing in het MVM clubblad? Zoals je ziet, anno 2011 kan het nog steeds!*

*Bij het zoeken naar een simpel programma voor geluidseffecten in MSX BASIC kwam ik erachter dat deze er nog niet was. Althans niet 'simpel' genoeg naar mijn mening. Zodoende typte ik zelf bijgaande korte listing. Interessant voor iedereen die met programmeren bezig is en/of voor gebruikers die de mogelijkheden van de PSG-geluidchip in combinatie met de SOUND-instructie wat beter willen bekijken.*

Het programma is zoals gezegd simpel en toont in één overzicht alle 13 registers (kanalen) van de PSG-geluidchip op het scherm. Een korte beschrijving waar toe de registers dienen staat achter elk kanaal. Met de cursor toetsen kun je de registers vullen met een waarde naar keuze. Terwijl je de registers aanpast, hoor je direct het geluid / of effect dat bij de ingevoerde waarden hoort.

```

SIMPELE SOUND GENERATOR V1.0
Register Waarde Bereik Omschrijving
> 0 0 0 -255 tremolentie kanaal A
1 0 0 -15 tremolentie kanaal B
2 0 0 -255 tremolentie kanaal
3 0 0 -15 tremolentie kanaal
4 0 0 -255 tremolentie kanaal
5 0 0 -15 tremolentie kanaal C
6 0 0 -31 tremolentie ruis
7 0 0 -63 keuze kanaal: toon en ruis
8 0 0 -15 volume kanaal A
9 0 0 -15 volume kanaal B
10 0 0 -15 volume kanaal C
11 0 0 -255 tremolentie van patroonvariatie
12 0 0 -255 tremolentie van patroonvariatie
13 0 0 -14 keuze patroon / soort effect

[A]afdrukken
  
```

Belangrijk voor het geluid is kanaal nummer 7 waarmee je een keuze maakt tussen toon en ruis. Daarnaast zijn de kanalen 8 t/m 10 die het volume regelen belangrijk, logisch want anders hoor je namelijk niks.

Ben je tevreden met het geluid, dan kun je met behulp van de [A] toets de MSX BASIC-listing voor dit geluid afdrukken op je printer. Simpel toch!?

Indien je geen printer tot beschikking hebt, verander dan het LPRINT commando in regel 210 in PRINT dan zal de listing gewoon op het scherm afgedrukt worden.

Om het geluid te stoppen na gebruik van het programma druk [CTRL] + [STOP].

Geen hoogstaand MSX programma, maar wel makkelijk te gebruiken en erg nuttig.

Mocht je nog wat verder willen experimenteren met de geluiden, dan adviseer ik je om met de gecreëerde listing aan de slag te gaan in MSX BASIC en hier bij zogenaamde loops te gebruiken (FOR NEXT instructie). Met deze loops kun je komen tot hele leuke geluidseffecten. Zeker wanneer deze loops in elkaar genesteld worden.

Succes ermee!

*Raymond van Hoorn (ray2day)*

## Simpele Sound Generator v1.0 (MSX BASIC listing)

```

10 REM SIMPELE SOUND GENERATOR V1.0 - (C)2011 RAY2DAY MSX SOFTWARE
20 SCREEN 0,0,0:WIDTH 80:KEY OFF:CLS
30 LOCATE 3,1:PRINT "SIMPELE SOUND GENERATOR V1.0":LOCATE 3,3:PRINT
"Register Waarde Bereik Omschrijving"
40 DIM C(13):C(0)=255:C(1)=15:C(2)=255:C(3)=15:C(4)=255:C(5)=15:C(6
)=31:C(7)=63:C(8)=15:C(9)=15:C(10)=15:C(11)=255:C(12)=255:C(13)=14
50 DIM A(13):Y=0:FOR B=0 TO 13:A(B)=0:LOCATE 11,(B+5):PRINT A(B)
60 LOCATE 2,B+5:PRINT B:LOCATE 20,B+5:PRINT "0 -"C(B):NEXT B
70 LOCATE 30,5:PRINT "frequentie kanaal A":LOCATE 30,6:PRINT "fre-
quentie kanaal A":LOCATE 30,7:PRINT "frequentie kanaal B":LOCATE
30,8:PRINT "frequentie kanaal B":LOCATE 30,9:PRINT "frequentie ka-
naal C":LOCATE 30,10:PRINT "frequentie kanaal C"
80 LOCATE 30,11:PRINT "frequentie ruis":LOCATE 30,12:PRINT "keuze
kanaal: toon en ruis":LOCATE 30,13:PRINT "volume kanaal A":LOCATE
30,14:PRINT "volume kanaal B":LOCATE 30,15:PRINT "volume kanaal
C":LOCATE 30,16:PRINT "frequentie van patroonvariatie"
90 LOCATE 30,17:PRINT "frequentie van patroonvariatie":LOCATE
30,18:PRINT "keuze patroon / soort effect":LOCATE 3,20:PRINT"[A]
fdrukken"
100 D=STICK(0)
110 IF D=1 AND Y<>0 THEN Y=Y-1
120 IF D=7 THEN A(Y)=A(Y)-1:IF A(Y)<0 THEN A(Y)=0
130 IF D=5 AND Y<>13 THEN Y=Y+1
140 IF D=3 THEN A(Y)=A(Y)+1:IF A(Y)>C(Y) THEN A(Y)=C(Y)
150 LOCATE 11,(Y+5):PRINTA(Y):LOCATE 0,(Y+4):PRINT" ":LOCATE
0,(Y+5):PRINT">":LOCATE 0,(Y+6):PRINT" "
160 FOR B=0TO13:SOUNDB,A(B)
170 I$=INKEY$:IF I$="a" OR I$="A" THEN GOTO 180 ELSE NEXT:GOTO 100
180 CLS:C=0
190 FOR B=0 TO 13:IF A(B)=0 THEN GOTO 220 ELSE GOTO 200
200 C=C+10
210 LPRINT C"SOUND"B", "A(B)
220 NEXT B
230 END

```

**RAY2DAY MSX SOFTWARE**

<http://www.raymondmsx.nl>

## Verslag van zaterdag 12 Febr. 2011

Vandaag was het weer zover. Het was onze Jaarlijkse Veilingdag. Dit jaar had Jos het Persbericht gemaakt. Bedankt Jos :-). Jos had ook nog ons nieuwe clubblad bij zich en hij had er zelfs een paar extra laten drukken voor de Gasten.

Age en ik hadden een heleboel goede Reclame gemaakt, zelfs zo goed, dat we op de Radio iets mochten vertellen over onze Veiling en club. Rudi was bereid om onze club te promoten en dat deed hij zeer goed. Hij was te horen op Radio Oost en op 3FM. De uitzendingen kun je horen als je naar msxposse gaat, daar staan de fragmenten :-). Het was een goede Veilingdag/clubdag. Er werden 87 items aangeboden en dankzij de Vrijwilligers die meehielpen, ging alles vlot. In de Keuken stond (natuurlijk) Gerard, achter de Bar hielp Mischa en de Veilingmeesters waren :

Raymond (met de hamer), Erwin (met het programma) en Ronnie die de items aanpreef en uitleg gaf.

Er waren 6 gasten aanwezig, zoiets is natuurlijk altijd leuk. Deze mensen kenden onze club nog niet, daarnaast waren er ook gasten, die al eerder waren geweest, zoals Eltje (van MSX club West Friesland) met zijn vrouw Anke. Eltje telt altijd hoeveel personen er aanwezig waren, dat waren er vandaag 49. Van Hardenberg.nu was er een fotograaf aanwezig. Het stukje staat ook op msxposse.

De club heeft de kasten opgeruimd en voor bijna 50 Euro verkocht. Er was van alles te koop. Computers, monitoren, joysticks, boeken, slotexender, cartridges, diskettes, muziek module, data recorders, enz.

William (ons nieuwste lid zonder computer) is er gelukkig in geslaagd om ook iets op de kop te tikken.

Hij kocht een compleet systeem, een 8245 + kleuren monitor + joysticks voor maar 17 Euro :-).

De prijzen waren zeer laag, zodat de kopers een goede dag hadden. William zien we dus in ieder geval terug, met zijn MSX.

Bij deze wil ik de leden van de M.V.M. bedanken voor de zeer geslaagde Veiling.

## Verslag van zaterdag 12 Maart 2011

Er lag een Kaart klaar voor de Fam.Klinge, omdat ons geliefd clublid Evert (toch nog plotseling) was overleden. De aanwezige leden hebben de kaart ondertekend en de Fam. sterkte toegewenst. Evert was al een paar maanden niet meer aanwezig geweest, wegens zijn gezondheid.

Verder verliep de dag voorspoedig en was het weer erg gezellig. Rob hield een Demonstratie over waar hij eigenlijk mee bezig was : Fractals.

Zijn uitleg begon eenvoudig, maar daarna was het helaas voor de meesten niet meer te volgen, alhoewel het resultaat wel interessant was.

Vandaag speelden we Feedback. Een behoorlijk moeilijk schietspel. De meesten gingen dood bij de Dinosaurus.

Toen waren de 10 min. speeltijd ook wel zo'n beetje om, dus ze konden ook niet veel verder komen.

De top 3 was :

Nr. 1 was voor allebei de Raymond's

Nr. 2                    Emil

Nr. 3                    Christiaan

Raymond van der Meulen won de diskettes en Christiaan won een cartridge (die ik helaas niet bij me had).

De volgende maand neem ik hem zeker mee. Het is een verrassing welk spel erop staat.

Alexander was blij dat zijn MSX die het niet meer deed, wel weer werkte nadat er een nieuw snaartje was ingebouwd :-)

De club verkoopt deze voor weinig geld.

Het Bestuur had nog een fijne mededeling voor alle leden :

Dit jaar krijgen ze een Gratis bbq aangeboden :-)

Tot zover dit verslag.

*Groeten van Gré*

## Princess maker deel 2:

Onderstaand schema laat zien wat je in de wapenshop kunt kopen, maar ook wat er verandert als je haar laat werken in b.v. het Hotel.

Mijn prinsesje is goed terechtgekomen. Volgens mij is haar gracieusiteit belangrijk, net zo als haar Wisdom, moraal en Populariteit. Door middel van de beschikbare baantjes, kun je haar zo vormen dat die punten meer worden.

Baan	je krijgt	je verliest	loon/kosten	
Hotel	Power + Fat		8 \$ p.d	
Church	Moraal		1 \$ p.d	
Armoury	Exp. + Fat		9 \$ p.d.	
Cutter	Strenght	Sex	15 \$ p.d	
Writer	Wisdom + Fat	Strength	9 \$ p.d.	
Doctor	Wisdom + Fat	Power	10 \$ p.d	
Maid	Grac + Fat		8 \$ p.d.	
Hunter	Exp+Fat+Agil	Sex	8 \$ p.d.	
Bar	Sex	Grac	10 \$ p.d.	
Bad Hotel	Sex	Mor+Pop+Grac	55 \$ p.d.	
Bad Bar	Sex	Mor+Pop+Dis	48 \$ p.d.	
Builder	Disp+Fat+Hp+pow	Grac+Mp+Wisd	18 \$ p.d.	
<b>Educatie</b>				
Study	Wisdom + Fat		10 \$ p.d	1 Gr
Military	Exp. + Fat		10 \$ p.d	1 Gr
Courtesy	Grace + fat		10 \$ p.d	
Rust		Fat + Mor	23 \$ p.keer	
Vacancy	Moraal	Fat	100 \$ p.keer	
Prattle/Talk				
with DadPreach	Moraal			
Rudely	Dis of Fat			
Sweetly		Dis		

# PRINCESS MAKER

items herb	Mp 15		15 \$
shop doll	Moraal 10	Fat 30	150 \$
footwear	Disp 25		185 \$
book	Wisdom 20	Fat 10	200 \$
poetry	Wisd 8 + Grac 8		160 \$
tea cup	Grace 15	Fat 15	230 \$
dress	sex 25	fat 20	1000 \$
armorarmor	Def.10		150 \$
shopch.kimon	Def.18		650 \$
iron armor	Def 22	Agi 10	1800 \$
bik armor	Sex 60 + Def 14		2000 \$
helmetscap	Def 4		30 \$
iron helm	Def.12	Agi 1	250 \$
mask	Def 25	Agi 2	1750 \$
weaponsknife	Offensive 18		50 \$
rod	Off 10 + comb 10		40 \$
mace	Off 32		250 \$
short sword	Off 15 + comb 20		750 \$
long sword	Off 40 + comb 25		1500 \$
battle axe	off.55	Comb 15	1800 \$
katan	Off 45 + comb 50		3000 \$

Bij het hartje kun je zien hoe haar toestand is en daar kun je je wapens en items inzetten.

Saven kun je in het rode tekstgedeelte van het Menu.

Bij het invullen van de Schedule (agenda) kun je kiezen uit

- helemaal links bovenaan : Education
- midden bovenin : Militaire training
- rechts bovenin : Vakantie
- middenin : werken
- links onderin : rusten

*zo dit is het eerste deel 2 er volgt nog veel meer!*

**PRINCESS MAKER**

Groeten van Gré

## shoot em up? wat betekend dat?

bron wikipedia:

vaak afgekort als shmup, ook vaak arcade shooter of shooter genoemd) is een computerspelgenre waarin de speler slechts een beperkte controle heeft over het te besturen personage (meestal in de gedaante van een ruimteschip of een gevechtsvliegtuig) en vrijwel geheel is gericht op de totale vernietiging van alle vijanden. Shoot-em-ups hebben zijn over het algemeen lineair en 2 dimensionaal. Het genre is ontstaan met de lancering van Space Invaders en hieruit zijn vele verschillende spellen ontstaan in verschillende gedaanten.

nou is de msx een spel computer waar best wat leuke shmup's op uit gekomen zijn:

### Pleasure Hearts ( M-Kai 1999 )

dit is een zeer mooie horizontale shooter met mooie muziek en



mooie effecten! Makelijk te spelen je kunt eindeloos door gaan!

Als alle spellen er zo mooi arcade achtig op de msx er uitzouden zien wow!

Hoi Jos, een tijdje geleden heb ik een oproep geplaatst in het clubblad over een goede afloop van het spel The Witches revange. Dit is het antwoord :  
Een herziene versie van de With Revenge text van de Guide Through Gameworld 2 is in de maak.

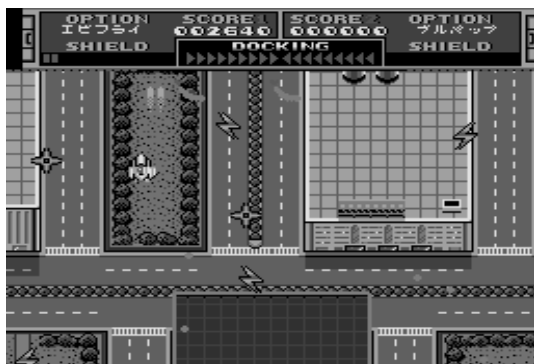
Echter om het hart van de heks te krijgen. Moet je de 20 steps of pain omhoog (kost 20 energie) en vervolgens het hart pakken. Als je nu het spel uitspeelt met het hart in je bezit, dan krijg je de correcte einddemo. *Groeten van Gré*

## Meteorite Kiss ( Mr. Suzumizaki 2000 )

een zeer mooie horizontale shooter met muzikaal zeer veel mogelijk heden  
PSG+SCC, PSG+FMPAC en MIDI. Het spel lijkt wel veel op salamander en nemesis, maar speel een stuk makelij-ker! Ik had nog nooit van dit spel gehoord dus vrij zeldzaam denk ik!



## Ahparmyadock ( T&ESOFT 1991 )



Dit is denk ik een soort test-fase van Laydock 2, en wat het leuke is laydock 2 kwam alleen voor de msx2+ uit dus als je dit spel speelt kun je het toch een beetje mee proeven op msx2! Een mooie horizontale shooter die af en toe doet denken aan Aleste!

## Star Force ( Hudson Soft 1985 )



dit is een ondergewadeerde shooter denk ik want hij kwam alleen op beecard uit! ik zou zeggen probeer het spel is uit!

*schrijver jos*

## Verslag van zaterdag 9 April 2011

Het was weer een fijne clubdag met een behoorlijke opkomst. Vanaf deze kant wil ik de leden bedanken die zo trouw komen :-)

Zonder hun was er geen club.

Jos was helaas afwezig ;(

Alexander wilde graag een tweede drive in zijn 8250. Dat is gelukt. Kasper had weer een hele leuke MSX meegenomen, net zoals Sander. De type nr ben ik vergeten, maar ze staan vast wel op de foto's die Age heeft geschoten. Je kunt ze bekijken op de Gallery van MSXPosse.

Het spelcompetitie spel van vandaag was Rollerball. Dit spel is al vaker gespeeld, maar verveeld nooit.

Na precies 10 min. te hebben gespeeld was Rudi de Winnaar. Hij haalde 424.140 punten.

Tweedes werd Marco met 391.430 punten en derdes Kasper. Hij haalde 360.380 punten.

Al met al een verrassende uitslag. Dat Marco zo goed kon flipperen wist ik niet. Het leverde hem wel de 10 diskettes op, voor de volgende keer.

Rudi won iets lekkers voor de Pasen.

De club had een Loempia actie en dat heeft de kok geweten.

Hij heeft 30 loempia's verkocht, toen waren ze op.

Gelukkig hadden we nog meer voedsel voor de hongerige MSX-ers. Zo'n ramp was dat dus niet.

En we hadden nog een traktatie van Robbert-Jan die jarig was geweest. Lekker :-)

Ik zelf heb me ook wel goed vermaakt. Eindelijk kwam ik toe aan een spelletje Boxboy. Een Sokoban-kloon. Heel erg grappig, maar ik ben bij een level aangekomen, dat volgens mij niet te doen is.

De volgende clubdag zal ik nog een poging wagen.

Onze Amsterdammer was weer bezig met Fractals.

Er werd dus weer druk geknutseld en gespeeld, gegeten en gepraat.

Al met al was het weer een heel gezellige clubdag.

Tot de volgende maand.

*Groeten van Gré*

## Verslag van zaterdag 14 Mei 2011

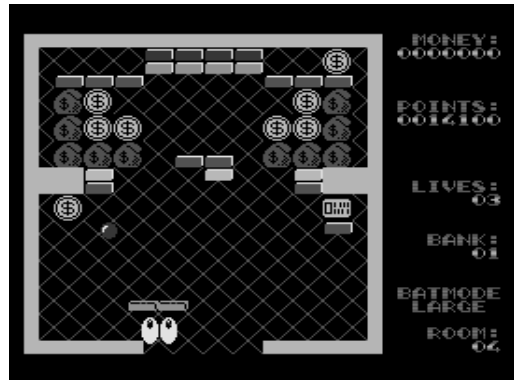
Het was weer een hele gezellige clubdag met genoeg ruimte voor iedereen om normaal te kunnen zitten. Vandaag waren er 2 Gasten aanwezig, Paul (creepy) en Gerrit Ekkel. Zoiets is natuurlijk altijd leuk.

Gerrit besloot maar meteen om lid te worden. Fijn :-)  
Het spelcompetitiespel wat we speelden was Break in. Je moet diverse banken beroven en zorgen dat je niet gepakt wordt door de bewaker en je moet je balletje meenemen in de bank.

Het is een Arkanoid kloon, maar dan veel leuker.

In de Bank kun je geld pakken of andere items, mits je bal ertegen aan komt.

De bewaker komt, als je bal de bel raakt.



Raymond v/d Meulen slaagde erin, om de eerste bank vrij te spelen.

Kasper had de grootste buit ; 36.130 Euro's.

Hij won hiermee een leuke diskette met de Guide through Gameworld erop.

De diskettes gingen dit keer naar ondergetekende toe.

Ray2day had een promo van zijn nieuwste spel bij zich.

Ed Venture, een Platform spel.

Dit is zijn bijdrage voor de MSX Dev '11.

Al met al was er weer van alles te zien en te beleven op deze clubdag.

Tot de volgende keer,  
Groeten van Gré

## Nieuwe Software/Hardware

### *Mega Flash ROM SCC+ :*



Mega Flash ROM is een cartridge die werkt met elke MSX-model en wordt geleverd met een Flash ROM geheugen en met een set van eigenschappen die het ideaal maken voor het opslaan van de echte bestanden van een ROM-cartridge. Haar capaciteit maakt dat het opslaan van een ROM in de Mega Flash ROM en het uitvoeren hiervan hetzelfde zal zijn als met de originele cartridge. Het is geen emulatie. De kenmerken van de Mega Flash ROM zijn vergelijkbaar met die van de originele cartridge, in een 99% van de keren.

*bron en info:*

<http://www.msxcartridgeshop.com/>

### *Franky :*

Franky is een Sega Audio / Video uitbreiding cartridge voor MSX-compatibele computers. Het heeft een gezamenlijke audio / video-processor gebruikt in de Sega Mark III en Sega Master System consoles. Het heeft zijn eigen videogeheugen, een solide

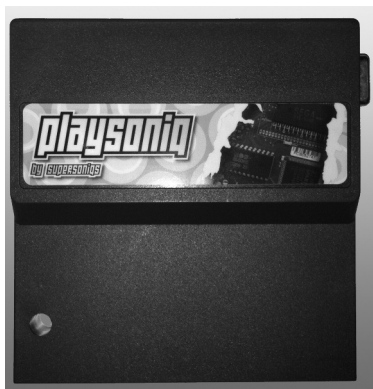


RGB-aansluiting compatibel met de RGB-kabels van de One Chip MSX en een ingebouwde volume regelaar. Franky is niet een Sega console op zijn eigen. Franky maakt gebruik van de Z80 en het geheugen van uw MSX te lopen. Wij bieden tools om te zetten bestaande Sega's en MSX-gebruikers zijn het ontwikkelen van nieuwe games en tools voor dit apparaat.

*bron en info:*

<http://supersoniqs.com/projects/>

## *PlaySoniq :*



De PlaySoniq multi-expander voor MSX-computers is de opvolger van Franky. Het is niet alleen beschikt over de Audio / Video-processor uit de Sega Master System II consoles, maar ook een krachtige Spartaanse FPGA processor draait op 80MHz, een Commodore 64/128 audio processor (SID), 16 Megabytes geheugen en een schakelbare PAL / NTSC-encoder (analoge RGB en CVBS output ondersteund). SCC en SCC-I hardware-emulatie is gebouwd in de FPGA.

De PlaySoniq beschikt over geavanceerde functies, zoals PSG over SCC omleiding (speel al uw MSX PSG game muziek en effecten over SCC), instelbare VDP adressering voor gemakkelijker overdragen van bijv. ColecoVision software, Mirroring van MSX1 video-uitgang op de PlaySoniq video-uitgang, omschakelbaar native geheugen ondersteuning (8 megabit) voor Sega game spelen en nog veel meer. Ook de FPGA processor dynamisch invoegen MSX code in Sega's. Dit betekent dat OPLL (Muziek MSX / FM-PAC) ondersteuning, toetsenbord en MSX joystick support wordt ondersteund zonder de noodzaak te lopen converter software eerst. De PlaySoniq beschikt over een totaal van 13 geluidskanalen. Software voor het laden sega games en het afspelen van SID bestanden wordt verstrekt.

*bron en info: <http://supersoniqs.com/projects/>*

## *MIDI-PAC :*

MIDI-PAC is een nieuw product ontwikkeld door WOP3. MIDI-PAC zal omleiden al uw MSX Music compatibele software om een aangesloten MIDI-out connector. Op deze manier kunt u genieten van het geluid van al je games en muziek software met uw MIDI-apparatuur. Het is tijd om stof van je Roland MT-32 of Sound Canvas. Horen is geloven!



*bron en info: <http://supersoniqs.com/projects/>*

## MSX KONAMI WOORDZOEKER

*Ik heb voor ons clubblad een mooie woordzoeker gemaakt met daarin allemaal titels van de zeer bekende Konami games. Kun jij ze vinden!? Veel puzzel plezier!*

Maartje van Hoorn

ANTARCTICADVENTURE	MONKEYACADEMY	QUARTH	SUPERCOBRA
ATHLETICLAND	MOPIRANGER	ROADFIGHTER	THEGOONIES
CIRCUSCHARLIE	NEMESIS	SALAMANDER	TIMEPILOT
COMICBAKERY	PARODIUS	SAMURAI	TREASUREOFUSAS
CONTRA	PENGUINADVENTURE	SHALOM	TWINBEE
FIREBIRD	PENNANTRACE	SKYJAGUAR	VAMPIREKILLER
FROGGER	PIPPOLS	SOLIDSSNAKE	YIEARKUNGFU
GREENBERET	QBERT	SPACEMANBOW	

HYPERRALLY  
 HYPERSPORTS  
 JUNOFIRST  
 KINGSVALLEY  
 KNIGHTMARE  
 KONAMISBASEBALL  
 KONAMISBILLIARDS  
 KONAMISBOXING  
 KONAMISGOLF  
 KONAMISMAHJONG  
 KONAMISPINGPONG  
 KONAMISSOCCER  
 KONAMISTENNIS  
 MAGICALTREE  
 MAZEOFGALIOUS  
 METALGEAR

D	T	I	M	E	P	I	L	O	T	K	B	Z	D	H	K	Z	T	F	G	R	P	G	Y
N	T	W	I	N	B	E	E	A	C	Z	O	U	Y	O	T	A	V	L	O	A	N	E	M
A	M	O	P	I	R	A	N	G	E	R	S	N	N	F	J	V	A	A	R	I	L	C	E
L	F	X	S	K	Y	J	A	G	U	A	R	A	A	S	V	H	D	O	X	H	L	A	D
C	A	R	B	O	C	R	E	P	U	S	M	I	Z	M	S	F	D	O	T	S	A	R	A
I	Y	W	E	E	R	T	L	A	C	I	G	A	M	D	I	I	B	R	A	A	B	T	C
T	R	K	S	H	A	L	O	M	S	S	N	F	R	G	U	S	A	N	R	L	E	N	A
E	E	F	O	Q	U	S	M	S	I	H	P	A	H	S	I	U	T	F	W	A	S	A	Y
L	K	I	C	N	Z	R	O	S	Y	V	I	T	D	M	Q	A	M	E	W	M	A	N	E
H	A	R	G	Z	A	C	E	P	S	L	E	U	A	V	R	K	Z	O	N	A	B	N	K
T	B	E	D	E	C	M	E	E	L	R	F	N	S	C	E	O	B	I	H	N	S	E	N
A	C	B	U	E	E	R	I	I	C	G	O	A	T	I	H	N	N	A	Y	D	I	P	O
R	I	I	R	N	S	N	B	S	N	K	S	I	S	W	A	A	T	R	P	E	M	S	M
T	M	R	M	P	O	S	P	U	M	U	C	O	P	M	H	M	R	U	E	R	A	K	K
N	O	D	O	O	I	I	K	J	F	A	L	G	E	Z	T	I	K	M	R	A	N	I	N
O	C	R	G	M	P	R	U	O	D	I	H	C	R	R	H	S	A	A	R	E	O	N	I
C	T	E	A	P	A	N	E	V	D	K	A	J	E	E	M	P	A	S	A	G	K	G	G
S	H	N	O	E	O	R	E	S	U	P	D	B	O	F	E	I	F	D	L	L	Q	S	H
T	O	L	I	F	U	N	N	S	D	Q	Z	H	N	G	N	Z	L	L	A	Z	V	T	
K	S	Y	I	S	T	A	F	R	O	G	G	E	R	V	G	G	B	K	Y	T	C	A	M
O	X	R	A	U	K	O	N	A	M	I	S	G	O	L	F	P	E	E	F	E	H	L	A
O	S	E	R	E	V	M	A	Z	E	O	F	G	A	L	I	O	U	S	R	M	L	R	
T	R	E	I	L	R	A	H	C	S	U	C	R	I	C	Z	N	P	T	V	E	X	E	E
T	R	E	L	L	I	K	E	R	I	P	M	A	V	D	N	G	Q	I	J	G	T	Y	H



## Clubgegevens

MSX Vriendenclub Mariënberg is een onofficiële vereniging die tot doel heeft MSX-gebruikers bij elkaar te brengen. Op die manier houden we het sociale MSX-leven in stand. Elke tweede zaterdag van de maand is er een clubdag, tenzij anders aangegeven. Deze wordt gehouden in het buurtgebouw "De Grendel" aan de Wicher Hentostaat 17 in Mariënberg. De deur gaat om 10.15 uur open en om 15.30 uur is de pret weer voorbij.

Voor dringende zaken kun je tijdens de clubdag bellen naar Gerard of Gré Poortman  
06-50224836.

### *Lidmaatschap*

De contributie bedraagt 12,50 euro per jaar. Het lidmaatschapsjaar volgt niet het kalenderjaar, maar loopt van 1 november tot en met 31 oktober. Ieder jaar kan de contributie in november of december worden overgemaakt of contant op de club worden betaald. Overmaken kan op bankrekening 32.49.91.045 ten name van MSX club Mariënberg te Hardenberg.

### *Website's*

Je kunt de club ook op internet vinden: [www.m-v-m.nl](http://www.m-v-m.nl)

Foto's zijn te vinden op: [www.msxposse.com/site/gallery](http://www.msxposse.com/site/gallery)

